

2D 6-11HCP、ウィーク2Hまたは2Sハンド

### レスポンダの目標

- 1) フィットがないときは、できるだけ低い台で止まる
- 2) レスポンダをディクレアラにする。次の理由で。
  - ① オープニングリードで得することが多い
  - ② 手の形を教えていない
- 3) フィットがあるときは、できると思うレベルのコントラクトを即ビッドする。敵がサクリファイスのスーツをみつける前に。
- 4) 敵がこちらより強いことを見つけるのを難しくする。

2D ?

2H	「Hならパス、SならSをビッドして」。 HのサポートがSのより弱い。 ハンド例 ♠KJ2 ♦32 ♦QJ32 ♣Q432
2S	「Sならパス、HならHをビッドして」。 SのサポートがHより弱い。 ハンド例 ♠2 ♦K1032 ♦KQ32 ♣AQ32
2NT	ゲームまたはスラムのありえる強い手、 またはMフィットのあるサイキック
3C	ストロングアーティフィシャルビッド 「3Dをビッドして」
3D	リクエストに応じてビッド レスポンダは自分のスーツをビッド、F。 3NTはソリッドマイナ。
3D	両メジャにフィットのあるINVハンド 3H=Sスーツ、ミニマム 3S=Hスーツ、ミニマム 4C=Hスーツ、マキシマム 4D=Sスーツ、マキシマム
3H	「Hならパス、SならSをビッドして」。 通常弱いプリエンプティブハンド
3S	「Sならパス、Hならビッドを続けて」
4C	オープナのスーツの4の台を自分がプレーしたい
4D	オープナのスーツの4の台をオープナにプレーして 欲しい
4H	ナチュラル、自分のスーツ
4S	ナチュラル、自分のスーツ

2D 2S

?

2NT	ウィーク2H、マキシマム
3m	ウィーク2H、マキシマム、セミナチュラル
3H	ウィーク2H、ミニマム

2D 2H

2S 3H → 良いHの1スタ、4HへのINV

2D 2S

3x 3S → 良いSの1スタ、4SへのINV

2D 2NT

?

3C	マキシマム
----	-------

3D=スーツアスキング

3H=S

3S=H

3D ミニマム、Hスーツ

3H=サインオフ

3H ミニマム、Sスーツ

3S=サインオフ

2D 2NT

3C ?

3H 「Hならパス、Sならビッドを続けて」

3S 「Sならパス、Hならビッドを続けて」

### 敵の介入のあと

2D (2H) X → ペナルティ

2D (3C) 3H → 「Hならパス、Sならビッドを続けて」

2D (3C) 4C → 「オーブナのスーツをナチュラルにビッドして」

2D (3C) 4M → M(自分のスーツ)でプレーしたい

2H HとSまたはHとmの2スタ、6-11HCP

2H	?	
2S		「セカンドスーツがSならパス、さもなければセカンド(マイナー)スーツをビッドして」
2NT		セカンドスーツアスキング 3m=セカンドスーツ 3H=Sがセカンドスーツ
3C		ナチュラル、1RF
3D		オープナのメジャにサポートあり、INV
3H		できてもできなくても損のないビッド (Tactical Bid)
3S		ナチュラル、1RF
4H		できてもできなくても損のないビッド (Tactical Bid)

※mを切札にセットするにはレイズ、Mを切札にセットするにはキュービッドする。

2H 2NT  
3D 4D → ストロング(スラムに興味)  
Dを切札にセット

2H 2NT  
3D 3S → ストロング(スラムに興味)  
Hを切札にセット、Sキュービッド

2H 2NT  
3D 3H → 4HへのINV、NF、多分H2枚

2H 2NT  
3H 3S → ストロング、Sを切札にセット

2S Sとmの2スタ、6-11HCP

2S	?	
2NT		セカンドスーツアスキング 3m=セカンドスーツ
3C		ナチュラル、1RF
3D		オープナのメジャにサポートあり、INV
3H		ナチュラル、1RF
3S		できてもできなくても損のないビッド (Tactical Bid)
4S		できてもできなくても損のないビッド (Tactical Bid)

※mを切札にセットするにはレイズ、Mを切札にセットするにはキュービッドする。

### 敵の介入のあと

2H (2S) X	→	ペナルティ
2H (3C) 3D	→	フィットを探している。「Dスーツならパス、さもなければビッドを続けて」
2H (3C) 4C	→	「セカンドスーツをビッドして」